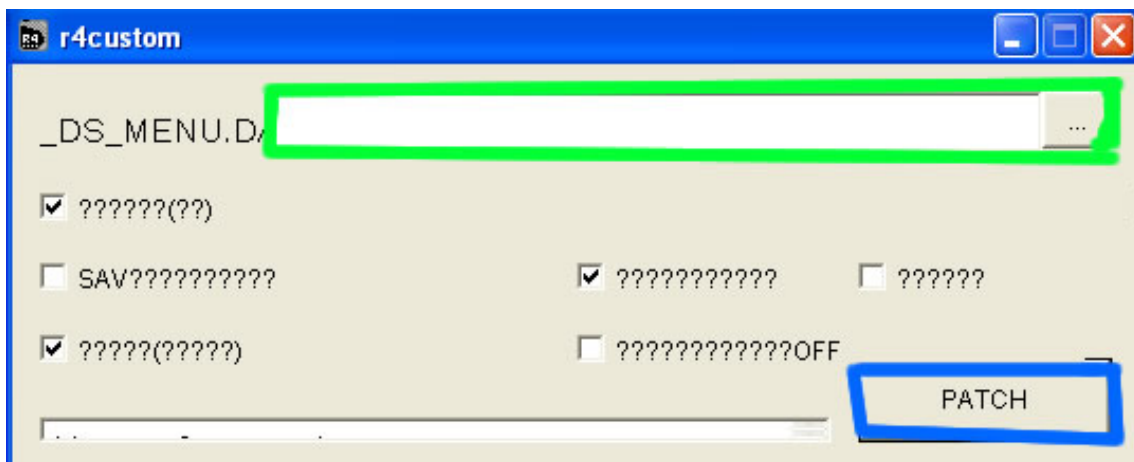


# Manual para cargar los trucos (cheat.dat) en el R4DS MicroSD Slot 1

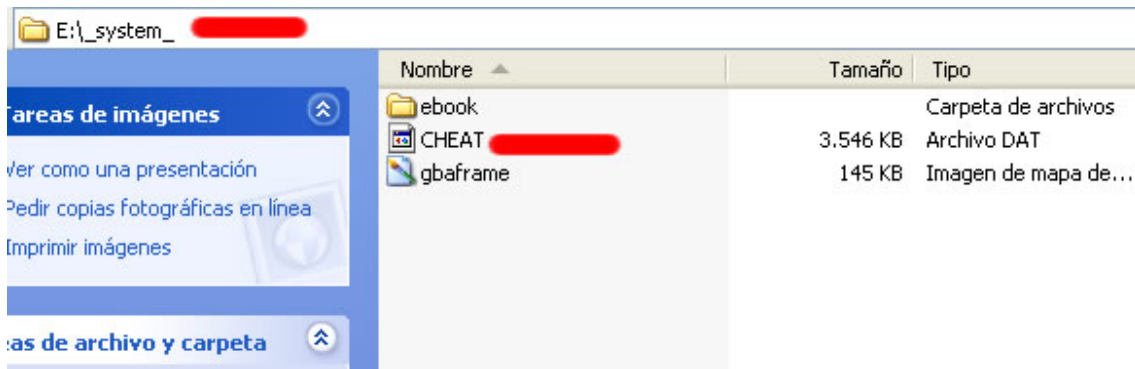
El cartucho R4DS es capaz de utilizar los sistemas de trucos más comunes existentes en el mercado, como puede ser por ejemplo el *Action Replay*. Por desgracia, el cartucho por sí mismo no es capaz de reconocer el archivo (cheat.dat), por lo que tenemos que seguir unos sencillos pasos.

Lo primero que debemos saber es que para que funcionen los trucos en nuestro cartucho lo único que debemos realizar es una pequeña modificación en el archivo `_DS_MENU.DAT`. Para este fin existe una pequeña aplicación **R4Custom** en la cual vamos a seleccionar el archivo en cuestión (`_DS_MENU.DAT`) y luego pulsaremos sobre **PATCH** para que la aplicación modifique el archivo y así podamos cargar los trucos.

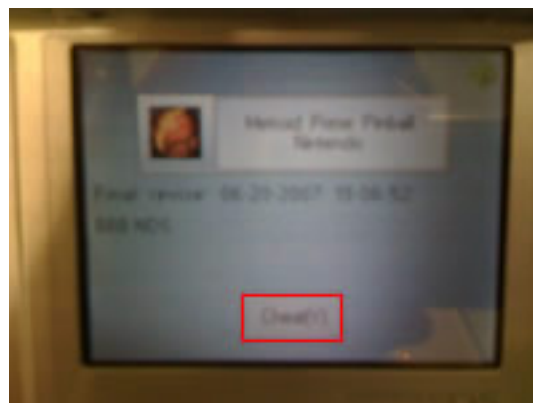


Solamente con esta pequeña modificación el cartucho R4DS es capaz de cargar los trucos (**NO** todos los juegos son compatibles). Una vez modificado el archivo debemos copiarlo en la tarjeta MicroSD y debemos sustituirlo por el existente si fuera necesario.

El archivo cheat.dat debe ir copiado en la carpeta *\_system\_* y así de este modo, si el juego fuese compatible, en la pantalla del menú del R4DS, justo antes de lanzar el juego nos aparecerá la opción de activar / desactivar los trucos.



Captura del contenido de la carpeta *\_system\_* con el archivo de trucos en ella



Captura de la pantalla de la Nintendo DS dónde se muestra la casilla de acceso a los trucos