

## Manual de instalación y puesta en funcionamiento del GPS

Aclaraciones previas:

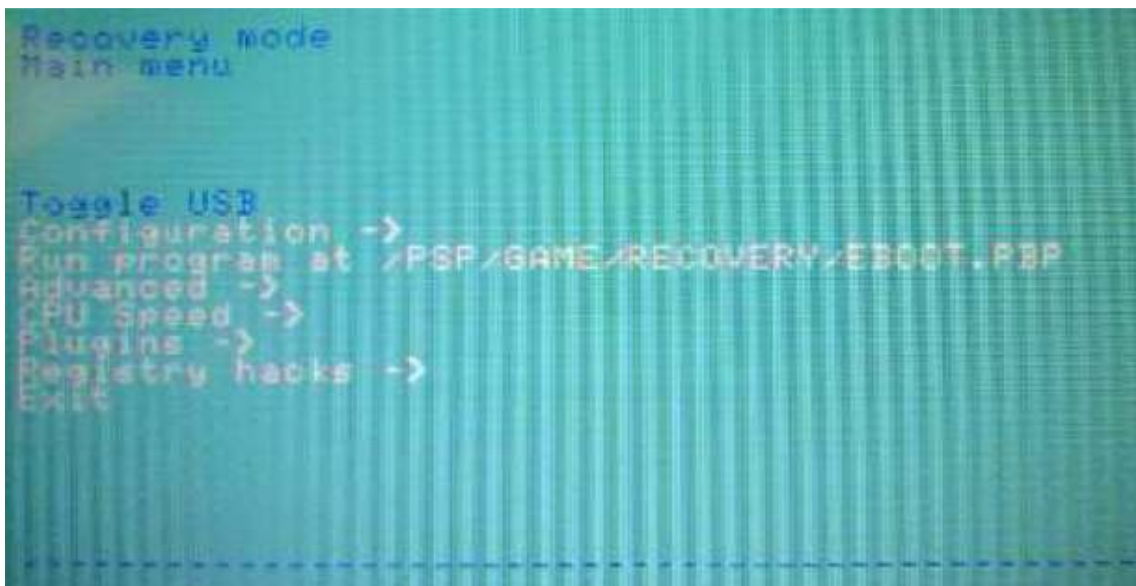
- Es imprescindible poseer un firmware que permita cargar aplicaciones *homebrew*. Cualquier Custom Firmware es válido, aunque en este manual nos vamos a centrar en el último existente (M33 3.52)
- Este manual es solamente válido para el GPS oficial de Sony (GPS-290)
- Recordar que para poder acceder al modo *Recovery* en la PSP deberemos mantener pulsado el botón R mientras la consola arranca.

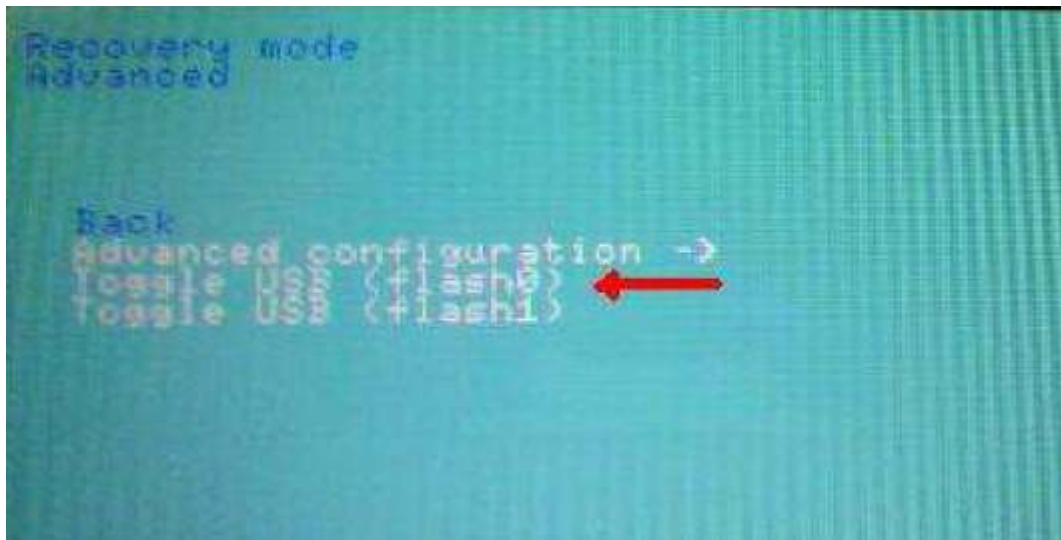
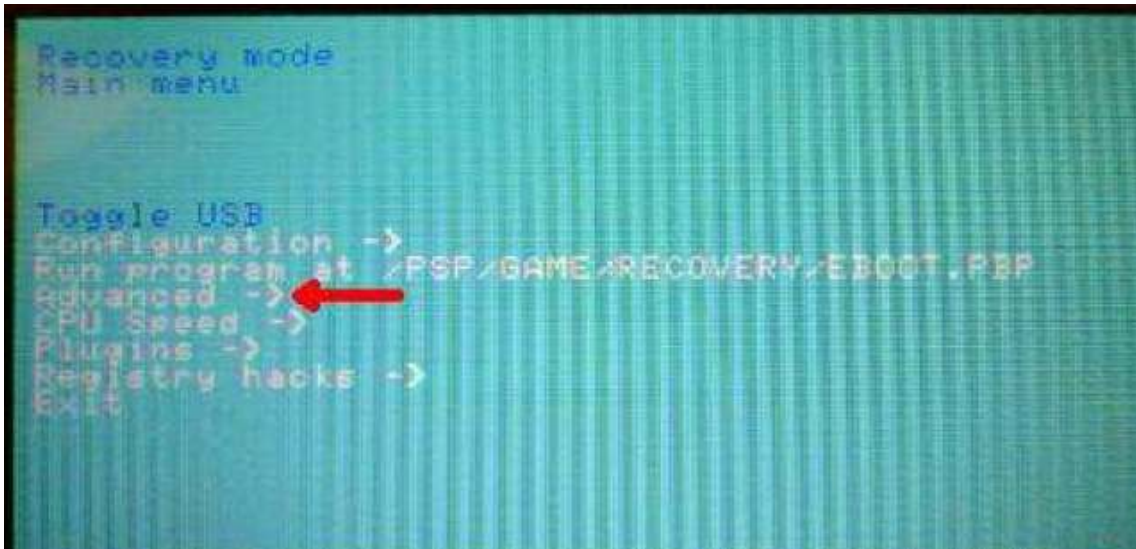
Archivos necesarios:

- **MapThis! v0.5**
- **Prxdecrypter 1.5**. Es necesaria esta versión ya que nos va a permitir poder descriptar los \*.prx utilizados en esta versión de firmware.

Tanto estos dos archivos como el **gmdl** (google maps download) los podéis encontrar en la noticia de [www.hackconsolas.com](http://www.hackconsolas.com) listos para ser descargados.

Lo primero que necesitamos son los dos archivos que controlan el GPS. Para buscarlos, encenderemos la consola en *modo Recovery* . Para seleccionar la opción **advanced** y después **Toggle USB (flash0)**.





Debemos tener en todo momento el cable USB conectado entre el PC y la PSP ya que esto nos va a permitir poder examinar desde el PC los datos de la flash0. Los archivos necesarios los encontraremos dentro de la carpeta “\kn”.

[Usbacc.prx](#)

[Usbgps.prx](#)

Copiaremos estos archivos en una carpeta que crearemos en nuestro PC para utilizarlos en el siguiente paso.

Llegados a este punto el siguiente paso es crear en la raíz de nuestra Memory Stick una carpeta llamada “\enc” y copiaremos los dos archivos que acabamos de copiar de la flash0 (usbacc.prx y usbgps.prx) en ella.

Nombre	Tamaño	Tipo	Fecha de modificación
enc		File Folder	22/08/2007 22:48
ISO		File Folder	21/08/2007 17:52
MP_ROOT		File Folder	21/08/2007 17:52
MUSIC		File Folder	21/08/2007 17:52
PICTURE		File Folder	21/08/2007 17:52
PSP		File Folder	21/08/2007 17:52
VIDEO		File Folder	21/08/2007 17:52

Windows Explorer view of the 'enc' folder (L:\enc).

Nombre	Tamaño	Tipo
usbgps.prx	17 KB	Archivo PRX
usbacc.prx	4 KB	Archivo PRX

Ahora copiaremos a nuestra Memory Stick el **prydecrypter**, para así poder descryptar ambos archivos. La ruta dónde tiene que ir copiado es la siguiente:

L:\PSP\GAME150 (dónde la L es la letra asignada a nuestra PSP).

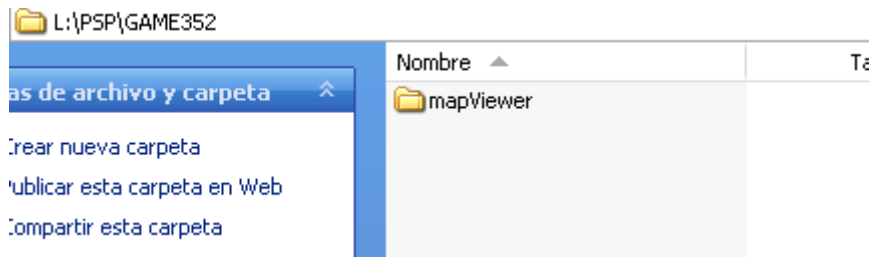
Debe quedarnos tal y como se muestra en la siguiente imagen.

Windows Explorer view of the 'GAME150' folder (L:\PSP\GAME150).

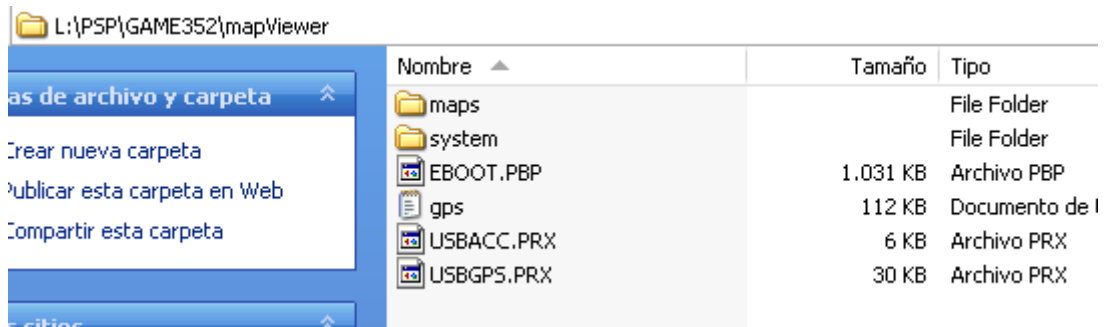
Nombre
1.00-style eboot
prxdecrypter
prxdecrypter%

La función del prxdecrypter es descryptar los archivos que hemos copiado en la carpeta “/enc” y sustituirlos automáticamente por los ya descryptados, así pues, ejecutaremos el prxdecrypter (para ejecutarlo simplemente iremos desde el menú de la PSP a Juego – Memory Stick y seleccionaremos la aplicación). Seguiremos las indicaciones que nos aparecen en pantalla y una vez finalizado el proceso tendremos ya los dos archivos descryptados y listos para que el MapThis! los pueda reconocer y utilizar.

Una vez ya descryptados los archivos pasaremos a copiar a nuestra Memory Stick el MapThis!. Copiaremos la carpeta llamada “mapviewer” situada dentro de PSP290\_GPS\_VERSION a la carpeta “L:\PSP\GAME352” (estos archivos los encontraremos en el \*.rar que tenemos en la noticia).



Y copiaremos dentro de esta carpeta los dos archivos descriptados que se encuentran en la carpeta “L:\enc”. De tal forma que el resultado sea el siguiente.



Ahora simplemente nos queda borrar la carpeta “\enc” que hemos creado con anterioridad ya que no nos va a servir más y ejecutar el MapThis! ( Juego – Memory Stick).

Conectaremos el modulo GPS en el conector superior de la PSP y para comprobar que todo funciona correctamente cargaremos un mapa (es imprescindible tener al menos un mapa) y pulsaremos el botón START para que nos salga el menú.



Seleccionaremos el botón de **GPS Info** que se encuentra en la parte inferior izquierda y si todo esta correcto debe aparecernos en la parte superior izquierda de la nueva pantalla GPS STATE : ON.



Finalmente solo nos queda ser un poco pacientes y esperar hasta que al aplicación consiga localizarnos en nuestro mapa (la primera vez que nos localiza suele demorarse un poco).

Si todo esta correcto, solamente nos queda crear nuestros propios mapas personalizados y copiarlos en nuestra Memory Stick.